

# Carrot E-Learning Software Training für Adobe Captivate Agenda



Carrot Business Solutions  
Ralf Baum, Axel Moser GbR

Brückenstraße 30  
69120 Heidelberg  
Germany

info@carrot-solutions.de  
+49 (0)6221 751 725 2

# Inhalt

1	Ablauf Tag 1	3
1.1	Begrüßung	3
1.2	Modul 1: Einführung	3
1.3	Modul 2: Projekterstellung auf PowerPoint-Basis und Recording	3
1.4	Modul 3: Implementierung von Audiodateien	3
1.5	Modul 4: Recording und Einstellungen	4
1.6	Modul 5: Generelle Einstellungen und Stile	4
1.7	Modul 6: Wichtige Standard-Objekte	4
1.8	Modul 7: Schlussübung	4
2	Ablauf Tag 2	5
2.1	Einstiegsrunde	5
2.2	Modul 8: Weitere Standard-Objekte	5
2.3	Modul 9: Arbeit mit erweiterten grafischen Elementen	5
2.4	Modul 10: Quizze und Punktevergabe	5
2.5	Modul 11: Publishing	5
2.6	Modul 12: Template und Master	5
2.7	Modul 13: Offenes Modul	5



## 1 Ablauf Tag 1

### 1.1 Begrüßung

- | Vorstellungsrunde & ggf. Organisatorisches
- | Kurze gemeinsame Gesprächsrunde:
  - | Lernziele und Erwartungshaltungen
  - | Was erwarten Sie von Captivate?

### 1.2 Modul 1: Einführung

- | Einführung in die Softwareanwendung
  - | Was ist Captivate?
  - | Was kann man damit erstellen?
- | „Spaziergang“ durch Programm und Nutzeroberfläche
- | Einrichten eines Projekts
- | Schnelle Projekterstellung als Überblick
- | Gemeinsames Recording von 5 Folien
- | Einfügen von 2 PowerPoint-Folien
- | Kurze gemeinsame Gesprächsrunde: Erster Eindruck von Adobe Captivate

Pause

### 1.3 Modul 2: Projekterstellung auf PowerPoint-Basis und Recording

- | Projekterstellung auf PowerPoint-Basis und Recording
- | Übungen
  - | 1: Erstellen eines Captivate-Projekts aus bestehenden PowerPoint-Folien
  - | 2: Einfügen von Folien in ein bestehendes Captivate-Projekt
  - | Vertiefende Übung: gemeinsames Recording von 5 Folien, Einfügen von 5 PowerPoint-Folien

### 1.4 Modul 3: Implementierung von Audiodateien

- | Aufnehmen, Einfügen und Editieren von Audiodateien
- | Übungen
  - | 1: Aufnehmen von 30 Sekunden Audio, editieren und einfügen
  - | 2: Erstellen eines Captivate-Projekts aus bestehenden PowerPoint-Folien und Einfügen von bestehenden Audios
  - | 3: Erstellung von 3 PowerPoint-Folien, Aufnehmen von 3 kurzen Audios, Editieren und Zusammenfügen in Captivate
- | Kurze gemeinsame Gesprächsrunde: Verwendung von Audios, kurze Tipps zu Audioaufnahme, Q&A

Mittagspause

## 1.5 Modul 4: Recording und Einstellungen

- | Recording und Einstellungen / Übungen
  - | 1: Aufnahmen unter Anleitung
  - | 2: Aufnahmen einer non-interaktiven Simulation (5 Klicks)
  - | 3: Aufnahmen einer interaktiven Simulation (5 Klicks)

## 1.6 Modul 5: Generelle Einstellungen und Stile

- | Generelle Einstellungen und Stile / Übung
  - | Erstellen und Speichern von 2 Stilen; Aufnahmen einer non-interaktiven Simulation (5 Klicks unter Verwendung dieser Stile)

Pause

## 1.7 Modul 6: Wichtige Standard-Objekte

- | Die wichtigsten Standard-Objekte (Highlight, Clickbox und Text Caption) / Übung
  - | Aufnahmen einer interaktiven Simulation
  - | Editieren und Einfügen der Standard-Objekte

Pause

## 1.8 Modul 7: Schlussübung

- | Schlussübung des ersten Tages
  - | Aufzeichnen eines kleinen Projektes
  - | Einfügen von Standard-Elementen
  - | Einfügen von Audios und ein gemeinsamer Publish
- | Q&A

## 2 Ablauf Tag 2

### 2.1 Einstiegsrunde

- | Zusammenfassung Tag 1 und Q&A
- | PowerPoint-Folien und Audios in Projekt einfügen; Aufnahme von 5 Folien

### 2.2 Modul 8: Weitere Standard-Objekte

- | Übersicht über alle Standard-Objekte (zusätzliche Bilder, Rollover, Filme, Grafiken, Texteingabefelder)
- | Übungen
  - | 1: 10 Folien „leer“ aufnehmen und Standard-Objekte einfügen
  - | 2: Erstellung einer non-interaktiven Simulation mit vorgegebenen Bildern

Pause

### 2.3 Modul 9: Arbeit mit erweiterten grafischen Elementen

- | Arbeit mit erweiterten grafischen Elementen
- | Übung: Erstellung einer „Ersatz-Powerpoint“ ( 5 Folien) nur mit Captivate

### 2.4 Modul 10: Quizze und Punktevergabe

- | Quizerstellung und Punktevergabe
- | Übungen
  - | 1: Erstellung eines Quiz mit 3 verschiedenen Fragetypen
  - | 2: Importieren von 3 PowerPoint-Folien, anschließend Erstellung eines Quizzes (5 Fragen; 3 Fragetypen)
  - | 3: Gemeinsame Betrachtung aller erstellten Quizzes

Mittagspause

### 2.5 Modul 11: Publishing

- | Einführung in das Veröffentlichen von Lernprogrammen
- | Publizieren von bereits erstellten Objekten als Flash- und Wordversion

Pause

### 2.6 Modul 12: Template und Master

- | Einführung in die Verwendung von Template und Master
- | Vorbereitung eines Templates und Anwenden eines Folienmasters in Captivate

### 2.7 Modul 13: Offenes Modul

- | Kundenspezifische Wünsche i.O. an den jeweiligen Produktionsvorstellungen
- | Gemeinsame Zusammenfassung
- | Q&A